



# Kids Challenge

Directives et règles de jeu  
2019/20



# Kids Challenge

Directives et règles de jeu

Saison 2019/20

---

## DIRECTIVES

### Tournoi

#### 1. Déroulement du Kids Challenge

Le Kids Challenge est divisé en 4 dates. A la fin de chaque journée, une équipe aura joué contre tous les adversaires de son groupe, c'est-à-dire 5 matchs par journée. Les équipes se présenteront sur le lieu du tournoi au plus tard 1h avant leur premier match lors de chaque journée.

#### 2. Jours de matchs

Les matchs se disputent le samedi ou le dimanche sous la forme d'un tournoi.

#### 3. Durée d'un match

Un match dure 1x12 minutes non effectives. Chaque équipe dispose d'un temps de préparation de 10 minutes.

### Jeu

#### 4. Arbitrage

Les matchs ne sont pas arbitrés par des arbitres officiellement convoqués par swiss unihockey. Les organisateurs mettent à disposition des responsables de jeu, de préférence des entraîneurs, des responsables J+S ou des arbitres swiss unihockey (anciens ou actuels) Il relève de la compétence de l'organisateur que le responsable de jeu connaisse les règles officielles et applique la philosophie de jeu chez les Juniors.

#### 5. Dimensions des buts

Les buts utilisés seront autorisés uniquement s'ils correspondent aux caractéristiques des buts homologués pour la catégorie Juniors D.

#### 6. Droit de jouer

Il relève de la compétence de l'entraîneur ou du responsable d'équipe que les joueurs participant aient l'âge requis et ne soient pas licenciés.

### Equipe / Joueurs

#### 7. Effectifs

Une équipe est composée au minimum de 5 joueurs (4 joueurs de champ et un gardien) et au maximum de 15 joueurs (14 joueurs de champ et un gardien).

---



# Kids Challenge

Directives et règles de jeu

Saison 2019/20

---

## 8. Liste d'équipe

A chaque journée, l'entraîneur ou le responsable d'équipe se charge de remplir la liste d'équipe reçue préalablement et de la déposer au plus tard 30 minutes avant le début du premier match à la table de chronométrage.

## 9. Tenue de matchs

Si une équipe n'a pas de tenue appropriée (maillots), on optera pour un t-shirt de même couleur pour toute l'équipe. Des numéros de dossards sont cependant nécessaires. Le club organisateur doit mettre à disposition des chasubles/liquettes pour les équipes avec équipements de même couleur ou ne se distinguant pas assez.

## Résultats / Classement

### 10. Feuille de résultats

L'organisateur met à disposition, à la table de chronométrage, et pour chaque match, une feuille de résultats qui lui sera transmise par Vaud Unihockey. Les responsables de la table notent à l'issue du match le résultat final sur la feuille de résultats. Ils doivent veiller à ce que les entraîneurs ou responsables de chaque équipe et le responsable de jeu la signent. L'organisateur conserve la feuille de résultats et la remet au responsable présent pour Vaud Unihockey.

### 11. Classement

Un classement du jour est établi par Vaud Unihockey à la fin de chaque journée d'après la feuille de résultats. En cas d'égalité de points, les équipes sont départagées par le goal average puis la confrontation directe.

### 12. Remise des prix

Vaud Unihockey met à disposition de l'organisateur les prix pour les équipes. L'organisateur remet au vainqueur du jour la Coupe et les éventuels prix aux équipes participantes.

Les directives et règles de jeu ont été éditées par Vaud Unihockey d'après le règlement officiel « Championnat Juniors D Saison 2019/20 » de swiss unihockey. En cas de questions ou litiges, le règlement de swiss unihockey fait foi.

## RÈGLES DE JEU

### 1. Coup d'envoi / bully

Au début du match, un bully est effectué depuis le point central. Deux exécutants adverses se font face et tiennent leur canne parallèle de chaque côté de la balle sans la toucher; la pointe de la palette est orientée dans la direction de l'attaque. La balle est libérée au coup de sifflet du meneur de jeu.

### 2. Après un but

Quand un but a été marqué, il y a également un bully. L'entraîneur et le responsable de jeu veillent à ce que le match reprenne rapidement (pas de scènes de jubilation prolongées).

### 3. Coup franc / balle sortie

Si on est dans une situation de balle sortie (la balle quitte le terrain) ou d'infraction, le match est arrêté par un coup de sifflet de l'arbitre. Il y a coup franc.

Le coup franc est exécuté depuis l'endroit de l'infraction ou lorsqu'il y a balle sortie au max. à un mètre de la bande. L'adversaire (et sa canne) doit se placer immédiatement à une distance de deux mètres du point de coup franc. Si cette distance n'est pas respectée, le joueur reçoit un avertissement du responsable de jeu. Les coups francs derrière la ligne de but prolongée sont exécutés depuis le prochain point de bully.

### 4. Infraction avec la canne

Il est interdit de prendre de l'élan au-dessus de la hauteur de la hanche. Au-dessus de la hauteur du genou, la balle ne peut plus être jouée avec la canne. Le joueur ne peut pas frapper son adversaire ou sa canne (même latéralement ou de bas en haut). En cas d'infractions répétées, le meneur de jeu donne un avertissement au joueur.

### 5. Jeu avec le corps

Dans la lutte pour la balle, le joueur peut couvrir la balle avec son corps. Par contre, il est interdit de retenir, de pousser de la main ou de reculer dans l'adversaire. Il y aura avertissement du responsable de jeu en cas de charge, retenue ou bodycheck.



# Kids Challenge

Directives et règles de jeu

Saison 2019/20

---

## 6. Balle

La balle doit être jouée avec la canne. Toute action de jeu en sautant (« sauter » est considéré lorsque les deux pieds quittent le sol) au-dessus de la hauteur des genoux (la hauteur des genoux se mesure les deux pieds au sol) n'est pas autorisée. Il n'est pas autorisé de jouer la balle avec le bras, la main, la tête ou de jouer à terre.

## 7. Gardien et zone de but

Le gardien joue sans canne. Il est libre dans ses mouvements de défense pour autant que l'action soit concentrée sur la balle. Il ne peut garder la balle que si au moins une partie de son corps touche le sol dans la zone de but. Le gardien ne doit pas être gêné dans ses mouvements quand il relance la balle. Au moment de la relance de balle, celle-ci doit toucher le sol avant la ligne médiane. Aucun joueur de champ ne doit être dans la zone de but (même de la propre équipe).

## 8. Fairplay

En cas d'infraction contre les règles de jeu ou de manque de fairplay, le responsable de jeu donne un avertissement au joueur fautif. Il explique au joueur le genre d'infraction commise et le corrige. Après plusieurs avertissements, le responsable de jeu avertit l'entraîneur de ce joueur et le prie de le faire sortir du terrain.

## 9. Time-Out

Il n'y a pas de temps mort.

Les directives et règles de jeu ont été éditées par Vaud Unihockey d'après le règlement officiel « Championnat Juniors D Saison 2019/20 » de swiss unihockey. En cas de questions ou litiges, le règlement de swiss unihockey fait foi.



# Kids Challenge

Directives et règles de jeu

Saison 2019/20

---

## CATÉGORIES D'ÂGE

Les années de naissance suivantes font foi pour la participation au Kids Challenge :

- 2009
- 2010
- 2011
- 2012
- 2013 (Né(e)s du 1<sup>er</sup> janvier au 31 août - 6 ans révolus au 31.08.19)